**Trazabilidad de requerimientos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimientos** | **Métodos** |
| **R1: Rebotar Pacman** | validateCollision()  movePacman() |
| **R2:Rebotar Pacman entre sí** | validateCollition() |
| **R3:Sumar rebotes** | validateCollition()  addRebounds() |
| **R4:Cargar juego** | loadGame() |
| **R5: guardar juego** | saveGame() |
| **R6: pasar de nivel** | giveLevel() |